

## Tarif des améliorations

### Pour améliorer votre village

Lancer le dé :



1 ou 2

Coût : 22 récoltes



École



Maison de repos



Élections



Station d'épuration



5 ou 6

Coût : 18 récoltes



Infirmierie



Service de bus

### Pour améliorer votre ferme



Tracteur

Lancer le dé :

Coût :



1 ou 2

22 récoltes



3 ou 4

20 récoltes



5 ou 6

18 récoltes



Main-d'œuvre

- Amérique latine **3 récoltes**
- Afrique **2 récoltes**
- Europe **5 récoltes**



Champ (au choix)  
**12 récoltes**



Inscription à la coopérative  
**1 récolte**

iles de paix

Le monde  
À TRAVERS  
CHAMPS

# CARNET DE FERME



FAMILLE

# CHÁVEZ

Version enfants

# CHÁVEZ



## Présentation

Vous êtes une famille d'agriculteurs avec 2 enfants. Vous vivez en Amérique latine. Vos enfants sont encore petits, mais quand ils seront plus grands, ils aideront leurs parents dans les champs.

## Type d'agriculture

Vous produisez des céréales et de l'huile de palme en grande quantité, destinées à l'exportation pour l'industrie alimentaire et la fabrication d'agrocarburant. Vous comptez sur la vente de ces produits pour gagner l'argent nécessaire pour acheter de quoi compléter votre alimentation.

## Ressources et budget de départ



Saison



Évènements

Noter l'effet ("tracteur perdu", "paysan en formation", ...) ci-dessous et signer



Saison validée

6

7

8

9

10

Saison



### Évènements

Noter l'effet ("tracteur perdu", "paysan en formation", ...) ci-dessous et signer



### Saison validée

1

2

3

4

5

## Déroulement d'une saison

A chaque saison, les étapes sont les mêmes :

1

### Chez le contremaître

- Produire : Défi
- Récolter : Cartes récoltes



2

### Sur la place du village

Acheter des améliorations

Une saison se termine une fois que toutes les étapes ont été réalisées. La famille retourne alors au bureau du contremaître pour une nouvelle saison, et ainsi de suite. Chaque étape doit être validée (visa de l'animateur du stand) avant de passer à la suivante.



