

## Tarif des améliorations

### Pour améliorer votre village

Lancer le dé :



1 ou 2

Coût : 22 récoltes



École



Maison de repos



Élections



Station d'épuration



3 ou 4

Coût : 20 récoltes



Infirmierie



Service de bus

Coût : 18 récoltes

### Pour améliorer votre ferme



Tracteur

Lancer le dé :

Coût :



1 ou 2

22 récoltes



3 ou 4

20 récoltes



5 ou 6

18 récoltes



Main-d'œuvre

- Amérique latine **3 récoltes**
- Afrique **2 récoltes**
- Europe **5 récoltes**



Champ (au choix)  
**12 récoltes**



Inscription à la coopérative  
**1 récolte**

iles de paix

Le monde  
À TRAVERS  
CHAMPS

# CARNET DE FERME



FAMILLE

# MARTIN

Version enfants

# MARTIN



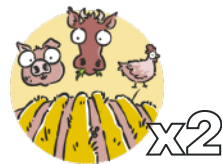
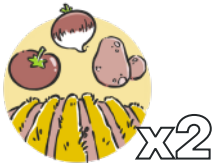
## Présentation

Vous êtes une famille d'agriculteurs avec 2 enfants. Vous vivez en Europe. La famille possède 2 voitures. Vous remboursez un prêt qui vous permettra, dans 20 ans, d'être propriétaires de votre ferme. D'ailleurs, lorsque vous aurez fini de payer, vous aimeriez beaucoup pouvoir mettre de l'argent de côté pour les études des enfants et partir de temps en temps en vacances.

## Type d'agriculture

Vous vous êtes récemment lancés dans l'agriculture biologique, tout en essayant de diversifier au maximum votre production (élevage, légumes et céréales). Pour ce faire, vous avez dû engager du personnel. Pour créer du lien avec votre clientèle locale, vous êtes présents au maximum sur les marchés de la région et organisez un magasin à la ferme tous les vendredis. Vos produits sont aussi proposés sur une plateforme d'achats locaux en ligne.

## Ressources et budget de départ



Saison



Évènements

Noter l'effet ("tracteur perdu", "paysan en formation", ...) ci-dessous et signer



Saison validée

6

7

8

9

10

Saison



**Évènements**

Noter l'effet ("tracteur perdu", "paysan en formation", ...) ci-dessous et signer



**Saison validée**

1

2

3

4

5

**Déroulement d'une saison**

A chaque saison, les étapes sont les mêmes :

1

**Chez le contremaître**

- Produire : Défi
- Récolter : Cartes récoltes



2

**Sur la place du village**

Acheter des améliorations

Une saison se termine une fois que toutes les étapes ont été réalisées. La famille retourne alors au bureau du contremaître pour une nouvelle saison, et ainsi de suite. Chaque étape doit être validée (visa de l'animateur du stand) avant de passer à la suivante.



